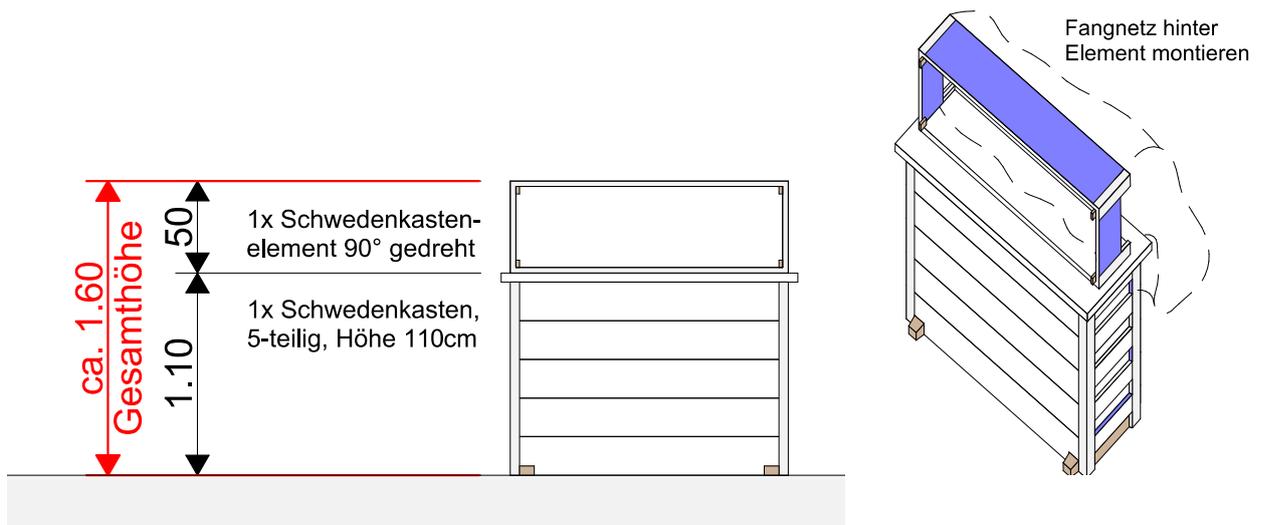
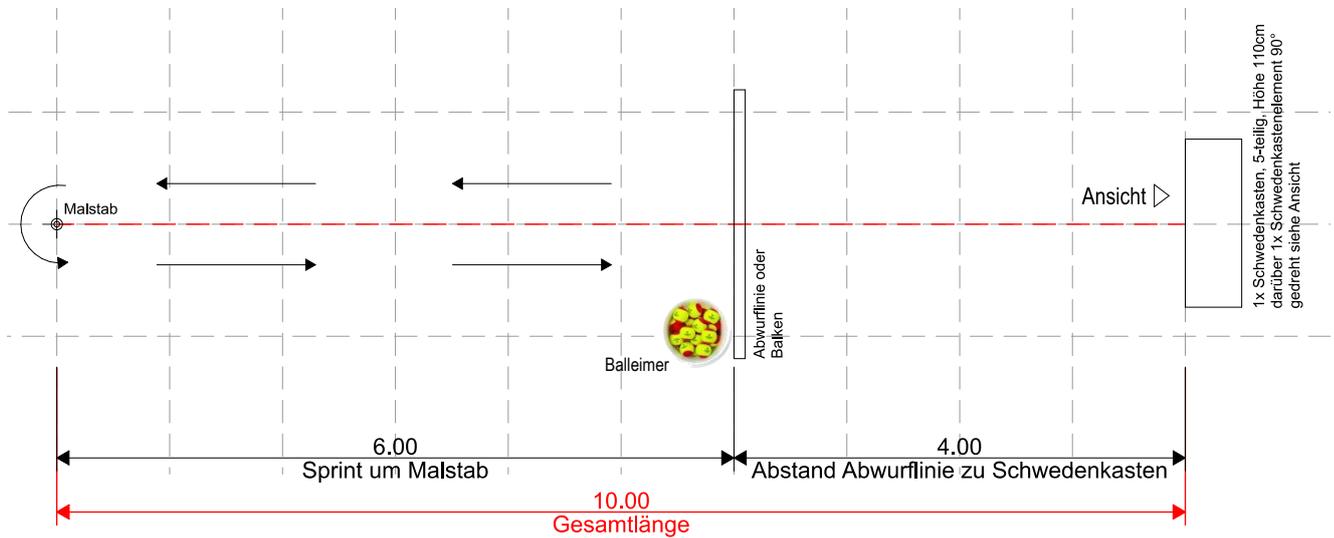


KSTV Jugendturntage: Biathlon



Ablauf

- 2 Bälle werfen (dürfen vor dem Start in die Hände genommen werden)
- Einmal um Malstab rennen
- zwei Bälle nehmen und werfen

Dauer

- 90 Sekunden

Zählweise

- 1 Punkt pro Treffer
- 2 Punkte pro Laufrunde
- es müssen zwingend nach jeder Laufrunde 2 Bälle geworfen werden
- bei Übertritt ergibt der allenfalls erzielte Treffer keinen Punkt
- Hat man nach 90s den Malstab erreicht, so ergibt dies für die letzte Laufrunde 1 Punkt, ansonsten gilt die Laufrunde als absolviert, sobald man wieder einen Ball in den Händen hat

Material pro Anlage

- 1 Malstab
- Abwurfrahmen oder Linie
- Balleimer (mind. 60 Bälle)
- 1 Schwedenkastenelement als Ziel, evtl. Fangnetz dahinter
- evtl. Schwedenkasten, um darauf das «Ziel» zu stellen

Allgemeines

- Nagelschuhe nicht erlaubt
- der Biathlon kann im Freien oder in der Halle aufgestellt werden
- es werden mind. 6 Anlagen aufgestellt werden am Wettkampf