



KSTV Jugendturntage: Teamstafetten

- Die Teamstafette besteht aus den beiden Disziplinen **Pendelstafette mit Stab** und **Sackhüpfen**.
- Bevorzugt finden die Stafetten auf Rasen statt.
- Je nach örtlichen Gegebenheiten treten jeweils ca. 6-8 Teams gegeneinander an.
- Nagelschuhe sind in beiden Stafetten nicht erlaubt.
- Sämtliches Material (z.B. Stab für Pendelstafette, Sack zum Sackhüpfen) wird vom Veranstalter zur Verfügung gestellt. Es darf nicht mit eigenem Material gestartet werden.

Pendelstafette mit Stab

- Die Pendelstafette mit Stab wird über eine Distanz von ca. 30-40m angeboten.
- Pro Team starten 6 Turner/-innen. Jedes Kind läuft die Strecke **zweimal**.
- Die Übergabe des Stabes erfolgt zwingend um einen Malstab herum.

Startfehler

Bei einem Frühstart wird nicht zurückgeschossen (ausser es wird mit Absicht viel zu früh losgerannt). Die fehlbaren Teams erhalten einen **Zuschlag von 1.5 Sekunden**.

Wechselfehler

Als Wechselfehler gewertet wird, wenn der **Stab beim Wechsel nicht um den Malstab** herumgeführt wird oder wenn der **Malstab umfällt**. Der Malstab darf dabei nicht von der hinteren Person am Umfallen gehindert werden. Der Stab darf nicht geworfen werden. Fällt der Stab beim Wechsel zu Boden, spielt es keine Rolle, wer den Stab vom Boden auflieft. Verliert ein Kind den Stab während des Laufes, so liest es ihn selber wieder auf, dies gilt aber nicht als Fehler. Ein Wechselfehler ergibt einen **Zuschlag von 2 Sekunden**.

Sackhüpfen

- Das Sackhüpfen wird über eine Distanz von ca. 10m angeboten.
- Pro Team starten 6 Turner/-innen. Jedes Kind hüpfte die Strecke **zweimal**.
- Die „Übergabe des Sackes“ erfolgt zwingend hinter dem Malstab.

Startfehler

Bei einem Frühstart wird nicht zurückgeschossen (ausser es wird mit Absicht viel zu früh losgehüpft). Die fehlbaren Teams erhalten einen **Zuschlag von 1.5 Sekunden**.

Wechselfehler

Als Wechselfehler gewertet wird, wenn der **Sackwechsel nicht hinter dem Malstab stattfindet** oder wenn der **Malstab umfällt**. Der Malstab darf dabei nicht von der hinteren Person am Umfallen gehindert werden. Ein Wechselfehler ergibt einen **Zuschlag von 2 Sekunden**.