Spielreglement
22. KSTV Volleyball-Turnier 2026

1. **Es wird auf Zeit gespielt.** Jedes Gruppenspiel dauert **10 Minuten.** Es gibt keine Punktebegrenzung.

2. Keine Time-Out's

3. Service hat die erstgenannte Mannschaft.

4. Die Auswechselspieler können beliebig oft wechseln.

5. Jeder Punkt zählt

6. Berührt der Ball beim **Aufschlag** das Netz, so ist dies **kein Fehler** und es wird weitergespielt.

7. Die **Siegermannschaft stellt im nächsten Spiel den „Täfeler" (Schiedsrichter).** Bei Unentschieden die erst genannte Mannschaft auf dem Spielplan. Spielt eine Mannschaft zweimal in folge, stellt die Mannschaft mit der Pause den Schiedsrichter. Die Siegermannschaft meldet das Resultat dem Speaker.

8. Pro gewonnenes Spiel gibt es 2 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt

9. Bei gleicher Punktezahl ist folgende Regel gültig: Direktbegegnung, Spielpunktedifferenz, erzielte Spielpunkte.

10. Es gibt kein Seitenwechsel.

11. Ist die Spielzeit beendet (Signal vom Speaker), wird der **aktuelle Ball nicht mehr gezählt.**

12. Übertritt gilt nur bei Behinderung des Gegners als Fehler. Netzberührungen werden nur in groben Fällen mit Behinderung des Gegners geahndet.

13. Bei Unstimmigkeiten gilt **Fair-Play (ohne Schiedsrichter).** Ist immer noch keine Lösung in Sicht, entscheidet die Turnierleitung.

SWISSLOS
sportförderung
kantonschwyz